**Concentrado de Requerimientos**

***Sitio web Movimiento Ecologista Preocupados por el Planeta***

Elaborado por: Arturo Galicia Silva

Fecha: 17-06-2017

Versión. 1.1

**Concentrado de Requerimientos.**

|  |  |
| --- | --- |
| **Versión:** | 1.0 |
| **Proyecto:** | Criterios de las Evaluaciones de Aseguramiento de Calidad de Procesos y Productos |
| **Fecha:** | 17-06-2017 |
| **Elaborado por:** | Arturo Galicia Silva |
| **Localización del Documento:** | MEPPP\Documentación técnica y registros históricos\Repositorio\Gestión de requerimientos\MEPPP\_GR\_v3\_Concentrado\_Requerimientos.docx |
| **Documento Base:** | Plantilla basada al documento (Concentrado de requerimientos) |

|  |  |
| --- | --- |
| **Autorizaciones** | |
| **Nombre** | **Fecha de Autorización** |
| AGS (Administrador de proyectos). | 17/06/2017 |
| SSG(Analista) | 17/06/2017 |
|  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Distribución** | |
| **Nombre** | **Fecha de Recepción** |
| AGS (Administrador de proyectos). | 17/06/2017 |
| SSG(Analista) | 17/06/2017 |
| KMJHR (Asegurador de la calidad) | 17/06/2017 |
|  |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Control de Cambios** | | | |
| **Versión** | **Fecha** | **Participante** | **Descripción del cambio** |
| 1 | 17/06/2017 | AGS | Recién creado. |
| 1.1 | 09/08/2017 | KMJHR | Modificación del diseño del documento. |
| 1.2 | 12/08/2017 | KMJHR | Agregación de índice |

**CONTROL DE CAMBIOS**

|  |  |
| --- | --- |
| **ID. Proyecto:** | MEPPP |
| **Nombre del Proyecto:** | Sitio web Movimiento Ecologista Preocupados por el Planeta |
| **Fecha:** | 13-07-2017 |
| **Elaborado por:** | Arturo Galicia Silva |
| **Localización del Documento:** | MEPPP\Documentación técnica y registros históricos\Repositorio\Gestión de requerimientos\MEPPP\_GR\_v3\_Concentrado\_Requerimientos.docx |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Historial de Cambios** | | | |
| **Versión** | **Fecha** | **Participante** | **Descripción del Cambio** |
| 1.0 | 17/06/2017 | AGS | Recién Creado |
| 1.1 | 09/08/2017 | KMJHR | Modificación del diseño del documento. |
| 1.2 | 12/08/2017 | KMJHR | Agregación de índice |

# ÍNDICE

Contenido

[Requerimientos Funcionales. 7](#_Toc490266199)

[Requerimientos No Funcionales. 42](#_Toc490266200)

# Requerimientos Funcionales.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ***REQUERIMIENTOS FUNCIONALES*** | | |
| **N° de**  **Requerimiento.** | **Nombre** | **Requerimientos** |
| RF\_01 | Agregar Estado | El sistema permitirá agregar varios estados a través de un formulario, donde se inserten correctamente los siguientes campos:   * **idEstado:** identificador único, auto incrementable y no modificable. * **estado:** Este campo permite ingresar el estado en el que se encuentra el usuario, es un tipo de dato varchar con una extensión máxima es de 25 caracteres. |
| RF\_02. | Consultar Estado | El sistema permitirá la consulta de datos por parte del administrador, respecto a la tabla estado. Dichos datos se podrá visualizar en los siguientes campos:   * **idEstado:** Es el identificador único de cada autor. * **estado:** Contiene el nombre del estado al que pertenece el usuario, es un tipo de dato varchar, con una extensión máxima de 25 caracteres |
| RF\_03. | Modificar Estado | El sistema permitirá que el administrador ejecute modificaciones respecto a los datos registrados en la tabla Estado.  Las modificaciones se podrán realizar en los siguientes campos:   * **estado:** campo que permitirá modificar el nombre del estado, es de tipo de dato varchar, con extensión máxima de 25 caracteres. |
| RF\_04. | Eliminar Estado | El sistema permitirá que solo el administrador pueda eliminar distintos estados. Respecto al campo:   * **idEstado:** Es el atributo principal, o el identificador que contiene cada usuario ingresado en la base de datos, por ello si es eliminado se borra la información del mismo como: el estado. |
| RF\_05 | Agregar Municipio | El sistema permitirá agregar varios municipio a través de un formulario, donde se inserten correctamente los siguientes campos:   * **idMunicipio:** identificador único, auto incrementable y no modificable. * **municipio:** Este campo permite ingresar el estado en el que se encuentra el usuario, es un tipo de dato varchar con una extensión máxima es de 25 caracteres. * **Estado\_idEstado:** Identificador único, actúa como llave foránea para que exista una conexión entre la tabla municipio y la tabla estado. |
| RF\_06. | Consultar Municipio | El sistema permitirá la consulta de datos por parte del administrador, respecto a la tabla municipio. Dichos datos se podrá visualizar en los siguientes campos:   * **idMunicipio:** Es el identificador único de cada autor. * **municipio:** Contiene el nombre del estado al que pertenece el usuario, es un tipo de dato varchar, con una extensión máxima de 25 caracteres * **Estado\_idEstado:** muestra el nombre del estado a la que pertenece el municipio. |
| RF\_07. | Modificar Municipio | El sistema permitirá que el administrador ejecute modificaciones respecto a los datos registrados en la tabla Municipio.  Las modificaciones se podrán realizar en los siguientes campos:   * **municipio:** campo que permitirá modificar el nombre del estado, es de tipo de dato varchar, con extensión máxima de 25 caracteres. * **Estado\_idEstado**: identificador único, actúa como llave foránea para que exista una conexión entre municipio y estado. |
| RF\_08. | Eliminar Municipio | El sistema permitirá que solo el administrador pueda eliminar distintos municipios. Respecto al campo:   * **idMunicipio:** Es el atributo principal, o el identificador que contiene cada usuario ingresado en la base de datos, por ello si es eliminado se borra la información del mismo como: municipio y el identificador de estado. |
| RF\_09. | Agregar Código Postal | El sistema permitirá agregar varios códigos postales referentes a las ciudades pertenecientes al usuario, a través de un formulario, donde se inserten correctamente los siguientes campos:   * **idCodigoPostal:** identificador único, auto incrementable y no modificable. * **codigoPostal:** campo que permite ingresar el número del código postal referente a la ciudad en la que pertenece el usuario, es de tipo de dato varchar, con extensión máxima de 5 caracteres. * **Municipio\_idMunicipio:** Identificador único, actúa como llave foránea para que exista una conexión entre la tabla municipio y la tabla codigoPostal. |
| RF\_10. | Consultar Código Postal | El sistema permitirá la consulta de datos por parte del administrador, respecto a la tabla Código Postal. Dichos datos se podrá visualizar en los siguientes campos:   * **idCodigoPostal:** Es el identificador único de cada autor. * **codigoPostal:** Contiene el número del código postal, referente a la colonia en la que pertenece el usuario, es un tipo de dato varchar, con una extensión máxima de 5 caracteres * **Municipio\_idMunicipio:** muestra el nombre del municipio a la que pertenece el codigoPostal. |
| RF\_11. | Modificar Código Postal. | El sistema permitirá que el administrador ejecute modificaciones respecto a los datos registrados en la tabla Código Postal.  Las modificaciones se podrán realizar en los siguientes campos:   * **codigoPostal:** campo que permitirá modificar el número del código, es un tipo de dato varchar, con una extensión máxima de 5 caracteres * **Municipio\_idMunicipio**: identificador único, actúa como llave foránea para que exista una conexión entre código postal y municipio. |
| RF\_12. | Eliminar Código Postal. | El sistema permitirá que solo el administrador pueda eliminar distintos códigos postales. Respecto al campo:   * **idCodigoPostal:** Es el atributo principal, o el identificador que contiene cada usuario ingresado en la base de datos, por ello si es eliminado se borra la información del mismo como: codigoPostal e identificador de municipio. |
| RF\_13. | Agregar Colonia | El sistema permitirá agregar varias Colonias referentes a las ciudades pertenecientes al usuario, a través de un formulario, donde se inserten correctamente los siguientes campos:   * **idColonia:** identificador único, auto incrementable y no modificable. * **colonia:** campo que permite ingresar el nombre de la colonia referente a la ciudad en la que pertenece el usuario, es un tipo de dato varchar, con una extensión máxima de 25 caracteres. * **CodigoPostal\_idCodigoPostal:** Identificador único, actúa como llave foránea para que exista una conexión entre la tabla colonia y la tabla codigoPostal. |
| RF\_14. | Consultar colonia | El sistema permitirá la consulta de datos por parte del administrador, respecto a la tabla municipio. Dichos datos se podrá visualizar en los siguientes campos:   * **idColonia:** Es el identificador único de cada autor. * **colonia:** Contiene el nombre de la colonia al que pertenece el usuario, es un tipo de dato varchar, con una extensión máxima de 25 caracteres. * **CodigoPostal\_idCodigoPostal:** muestra el nombre del código postal a la que pertenece la colonia. |
| RF\_15. | Modificar Colonia | El sistema permitirá que el administrador ejecute modificaciones respecto a los datos registrados en la tabla Colonia.  Las modificaciones se podrán realizar en los siguientes campos:   * **colonia:** campo que permitirá modificar el nombre de la colonia, es de tipo de dato varchar, con extensión máxima de 25 caracteres. * **CodigoPostal\_idCodigoPostal**: identificador único, actúa como llave foránea para que exista una conexión entre código postal y colonia. |
| RF\_16. | Eliminar Colonia | El sistema permitirá que solo el administrador pueda eliminar distintas colonias. Respecto al campo:   * **idColonia:** Es el atributo principal, o el identificador que contiene cada colonia ingresada en la base de datos, por ello si es eliminado se borra la información del mismo como: colonia e identificador de código postal. |
| RF\_17. | Agregar Calle | El sistema permitirá agregar varias calles referentes a las colonias en la que pertenece cada usuario, a través de un formulario, donde se inserten correctamente los siguientes campos:   * **idCalle**: identificador único, auto incrementable y no modificable. * **calle:** campo que permite ingresar el nombre de la calle referente a la colonia en la que pertenece el usuario, es un tipo de dato varchar, con una extensión máxima de 25 caracteres. * **Colonia\_idColonia:** Identificador único, actúa como llave foránea para que exista una conexión entre la tabla colonia y la tabla calle. |
| RF\_18. | Consultar Calle | El sistema permitirá la consulta de datos por parte del administrador, respecto a la tabla Calle. Dichos datos se podrá visualizar en los siguientes campos:   * **idCalle:** Es el identificador único de cada autor. * **calle:** Contiene el nombre de la calle, referente a la colonia en la que pertenece el usuario, es un tipo de dato varchar, con una extensión máxima de 25 caracteres. * **Colonia\_idColonia:** muestra el nombre de la colonia a la que pertenece la calle. |
| RF\_19. | Modificar Calle. | El sistema permitirá que el administrador ejecute modificaciones respecto a los datos registrados en la tabla Calle.  Las modificaciones se podrán realizar en los siguientes campos:   * **calle:** campo que permitirá modificar el nombre de la calle. * **Colonia\_idColonia**: identificador único, actúa como llave foránea para que exista una conexión entre calle y colonia. |
| RF\_20. | Eliminar Calle | El sistema permitirá que solo el administrador pueda eliminar distintas calles. Respecto al campo:   * **idCalle:** Es el atributo principal, o el identificador que contiene cada usuario ingresado en la base de datos, por ello si es eliminado se borra la información del mismo como: la calle e identificador de colonia. |
| RF\_21. | Agregar Teléfono | El sistema permitirá agregar varios números de teléfono que pertenecen a cada usuario ingresada, a través de un formulario, donde se inserten correctamente los siguientes campos:   * **idTelefono**: identificador único, auto incrementable y no modificable. * **lada:** campo que permite ingresar los 3 primeros números para identificar de donde es el teléfono ingresado, máximo 3 caracteres. * **telefono**: campo que permite ingresar el número de teléfono del usuario, máximo de caracteres 7. |
| RF\_22 | Consultar Teléfono. | El sistema permitirá la consulta de datos por parte del administrador, respecto a la tabla teléfono. Dichos datos se podrá visualizar en los siguientes campos:   * **idTelefono:** Dicho campo es el identificador único de cada teléfono. * **lada:** Contiene el número de la lada en la que pertenece el número del teléfono, es un tipo de dato varchar. * **telefono:** Contiene el numero completo del teléfono, es un tipo de dato varchar. |
| RF\_23 | Modificar Teléfono. | El sistema permitirá que el administrador ejecute modificaciones respecto a los datos registrados en la tabla equipo.  Las modificaciones se podrán realizar en los siguientes campos:   * **lada:** campo que permitirá modificar la lada del número de teléfono, este debe constar de 3 dígitos. * **telefono:** campo que permitirá modificar el número de teléfono completo, este debe constar de 7 dígitos. |
| RF\_24 | Eliminar Teléfono. | El sistema permitirá que solo el administrador pueda eliminar distintos teléfonos. Respecto al campo:   * **idTelefono:** Es el atributo principal, o el identificador que contiene cada teléfono ingresado en la base de datos, por ello si es eliminado se borra la información del mismo como: lada y el numero completo del teléfono. |
| RF\_25 | Agregar Tipo de Usuario | El sistema permitirá agregar varios tipos de usuarios a través de un formulario, donde se inserten correctamente los siguientes campos:   * **idTipoUsuario:** identificador único, auto incrementable y no modificable. * **tipoUsuario:** Este campo permite ingresar el tipo de usuario dependiendo a los privilegios que este tendrá, es un tipo de dato varchar con una extensión máxima es de 45 caracteres. |
| RF\_26 | Consultar Tipo de Usuario | El sistema permitirá la consulta de datos por parte del administrador, respecto a la tabla tipo de usuario. Dichos datos se podrá visualizar en los siguientes campos:   * **idTipoUsuario:** Es el identificador único de cada autor. * **tipoUsuario:** Contiene el tipo de usuario al que este pertenece, es un tipo de dato varchar, con una extensión máxima de 45 caracteres |
| RF\_27 | Modificar Tipo de Usuario | El sistema permitirá que el administrador ejecute modificaciones respecto a los datos registrados en la tabla Tipo de usuario.  Las modificaciones se podrán realizar en los siguientes campos:   * **tipoUsuario:** campo que permitirá modificar el tipo de usuario, es de tipo de dato varchar, con extensión máxima de 45 caracteres. |
| RF\_28 | Eliminar Tipo de Usuario | El sistema permitirá que solo el administrador pueda eliminar distintos tipos de usuarios. Respecto al campo:   * **idTipoUsuario:** Es el atributo principal, o el identificador que contiene cada tipo de usuario ingresado en la base de datos, por ello si es eliminado se borra la información del mismo como: el tipo de usuario. |
| RF\_29 | Agregar Usuario Registrado | El sistema le permitirá al usuario contactarse con el administrador de la aplicación a través de un formulario de contacto.  El sistema permitirá almacenar los siguientes datos del formulario contacto:   * **idUsuarioRegistrado**: identificador único, auto incrementable y no modificable. * **nombre:** campo que permitirá distinguir un usuario de otro, es un tipo de dato varchar con una extensión máxima es de 45 caracteres. * **apellidoPat:** Este campo permitirá ingresar el apellido paterno del usuario, es un tipo de dato varchar, con una extensión de 45 caracteres. * **apellidoMat:** Este campo permitirá ingresar el apellido materno del usuario, es un tipo de dato varchar, con una extensión de 45 caracteres. * **correo:** es un campo específico para correos o emails, su extensión máxima es de 125 caracteres y solo permitirá valores alfanuméricos. * **contraseña:** Es un campo específico para la contraseña de la cuenta de este, su extensión máxima es de 150 caracteres y solo permitirá valores alfanuméricos. * **contribucion:** Este campo permitirá ingresar el nombre de la contribución que este realizará, es un tipo de dato doublé. * **organizacion:** Este campo permitirá ingresar el nombre de la organización en la que pertenece el usuario, es un tipo de dato varchar, con una extensión de 45 caracteres. * **Calle\_idCalle:** Identificador único, actúa como llave foránea para que exista una conexión entre la tabla usuarioRegistrado y la tabla calle. * **TipoUsuario\_idTipoUsuario:** Identificador único, actúa como llave foránea para que exista una conexión entre la tabla usuarioRegistrado y la tabla TipoUsuario. * **Telefono\_idTelefono:** Identificador único, actúa como llave foránea para que exista una conexión entre la tabla usuarioRegistrado y la tabla teléfono. * **uriImage:** Este campo permite obtener la url del usuario registrado. |
| RF\_30 | Consultar Usuario Registrado. | El sistema permitirá el uso de la tabla usuario Registrado, en la cual por parte del administrador se podrán consultar los distintos usuarios.  Se podrán visualizar los siguientes campos:   * **nombre:** contiene el nombre del contacto. * **apellidoPat:** contiene el apellido paterno del usuario. * **apellidoMat:** contiene el segundo apellido del usuario, es decir, el apellido materno * **correo:** muestra el correo electrónico de la persona que realiza el contacto. * **contraseña:** muestra la contraseña encriptada del usuario, * **contribución:** contiene una descripción corta acerca de la contribución que puede realizar. * **organización:** contiene el nombre de la organización a la que pertenece el usuario. * **Calle\_idCalle:** muestra el nombre de la calle a la que pertenece el usuario. * **TipoUsuario\_idTipoUsuario:** muestra el nombre del tipo de usuario al que pertenece. * **Telefono\_idTelefono:** muestra el número de teléfono del usuario. * **uriImage:** muestra la url del usuario. |
| RF\_31 | Modificar Usuario registrado. | El sistema permitirá el uso de la tabla Usuario Registrado, en la cual por parte del administrador se podrán realizar modificaciones a los usuarios que se encuentran registrados.  Las modificaciones se podrán realizar en los siguientes campos:   * **nombre:** campo que permitirá modificar el nombre del usuario, es de tipo de dato varchar, con extensión máxima de 45 caracteres. * **apellidoPat**: Este campo almacenará el apellido paterno del usuario, es de tipo de dato varchar, con extensión máxima de 45 caracteres. * **apellidoMat:** Este campo almacenará el apellido materno del usuario, es de tipo de dato varchar, con extensión máxima de 45 caracteres. * **correo:** En el presente campo se encuentra almacenado el correo del usuario, mismo puede ser modificado, es de tipo de dato varchar, con una extensión máxima de 125 caracteres. * **contraseña:** En el presente campo se encuentra almacenado la contraseña del usuario, mismo puede ser modificado, es de tipo de dato varchar, con una extensión máxima de 150 caracteres. * **Contribución:** En el presente campo se encuentra almacenada la contribución del usuario, mismo puede ser modificado, es de tipo de dato doublé. * **Organización:** En el presente campo se encuentra almacenado el nombre de la organización del usuario, mismo puede ser modificado, es de tipo de dato varchar, con una extensión máxima de 45 caracteres * **Calle\_idCalle**: identificador único, actúa como llave foránea para que exista una conexión entre usuario registrado y calle. * **TipoUsuario\_idTipoUsuario**: identificador único, actúa como llave foránea para que exista una conexión entre usuario registrado y tipo de usuario * **Telefono\_idTelefono:** identificador único, actúa como llave foránea para que exista una conexión entre usuario registrado y teléfono. * **uriImage:** En el presente campo se encuentra la url del usuario registrado. |
| RF\_32 | Eliminar Usuario Registrado. | El sistema permitirá el uso de la tabla usuarioRegistrado, en la cual por parte del administrador se podrán eliminar distintos usuarios.   * **idUsuarioRegistrado:** Es el atributo principal, o el identificador que contiene cada usuario ingresado en la base de datos, por ello si es eliminado se borra la información del usuario como: el nombre, su apellido paterno y materno, correo electrónico, contraseña, así como el nombre de la calle, tipo de usuario, número de teléfono y url de la imagen del usuario. |
| RF\_33 | Agregar Tipo de Árbol | El sistema permitirá agregar diferentes tipos de árboles a través de un formulario, donde se inserten correctamente los siguientes campos:   * **idTipoArbol:** identificador único, auto incrementable y no modificable. * **tipoArbol:** Este campo permite ingresar el nombre del tipo al que corresponde dicho árbol, es un tipo de dato varchar con una extensión máxima es de 25 caracteres. |
| RF\_34 | Consultar Tipo de Árbol | El sistema permitirá la consulta de datos por parte del administrador, respecto a la tabla Tipo de Árbol. Dichos datos se podrán visualizar en los siguientes campos:   * **idTipoArbol:** Es el identificador único de cada autor. * **TipoArbol:** Contiene el nombre del tipo de árbol al que este corresponde, es un tipo de dato varchar, con una extensión máxima de 25 caracteres |
| RF\_35 | Modificar Tipo de Árbol | El sistema permitirá que el administrador ejecute modificaciones respecto a los datos registrados en la tabla Tipo de Árbol.  Las modificaciones se podrán realizar en los siguientes campos:   * **tipoArbol:** campo que permitirá modificar el nombre respecto al tipo de árbol, es de tipo de dato varchar, con extensión máxima de 25 caracteres. |
| RF\_36 | Eliminar Tipo de Árbol | El sistema permitirá que solo el administrador pueda eliminar distintos tipos de árboles. Respecto al campo:   * **idTipoArbol:** Es el atributo principal, o el identificador que contiene cada tipo de árbol ingresado en la base de datos, por ello si es eliminado se borra la información del mismo como: el tipo de árbol. |
| RF\_37 | Agregar Temporada | El sistema permitirá agregar varias temporadas referentes a los arboles a través de un formulario, donde se inserten correctamente los siguientes campos:   * **idTemporada:** identificador único, auto incrementable y no modificable. * **Temporada:** campo que permite ingresar el nombre de la temporada a la que pertenece un árbol es de tipo de dato varchar, con extensión máxima de 25 caracteres. * **Arbol\_idArbol:** Identificador único, actúa como llave foránea para que exista una conexión entre la tabla temporada y la tabla árbol. |
| RF\_38 | Consultar Temporada | El sistema permitirá la consulta de datos por parte del administrador, respecto a la tabla Temporada. Dichos datos se podrá visualizar en los siguientes campos:   * **idTemporada:** Es el identificador único de cada autor. * **temporada:** Contiene el nombre de la temporada en la que pertenece cada árbol ingresado, es un tipo de dato varchar, con una extensión máxima de 25 caracteres * **Arbol\_idArbol:** muestra el nombre del árbol a la que pertenece cierta temporada. |
| RF\_39 | Modificar Temporada | El sistema permitirá que el administrador ejecute modificaciones respecto a los datos registrados en la tabla Temporada.  Las modificaciones se podrán realizar en los siguientes campos:   * **temporada:** campo que permitirá modificar el nombre de la temporada a la que pertenece un árbol, es un tipo de dato varchar, con una extensión máxima de 25 caracteres. * **Arbol\_idArbol**: identificador único, actúa como llave foránea para que exista una conexión entre temporada y árbol. |
| RF\_40 | Eliminar Temporada | El sistema permitirá que solo el administrador pueda eliminar distintas temporadas. Respecto al campo:   * **idTemporada:** Es el atributo principal, o el identificador que contiene cada temporada ingresada en la base de datos, por ello si es eliminado se borra la información del mismo como: temporada e identificador de árbol. |
| RF\_41 | Agregar Árbol | El sistema permitirá agregar varios árboles a través de un formulario, donde se inserten correctamente los siguientes campos:   * **idArbol:** identificador único, auto incrementable y no modificable. * **nombreArbol:** campo que permite ingresar el nombre del árbol es de tipo de dato varchar, con extensión máxima de 25 caracteres. * **uriImage:** campo que permite ingresar la url de la ilustración del árbol, es de tipo de dato varchar, con extensión máxima de 200 caracteres. * **caracteristicas:** campo que permite ingresar las características del árbol es de tipo de dato varchar, con extensión máxima de 150 caracteres. * **existencia:** campo que permite ingresar el número existente de los árboles que se encuentran disponibles, es de tipo de dato int. * **TipoArbol\_idTipoArbol:** Identificador único, actúa como llave foránea para que exista una conexión entre la tabla tipo de árbol y la tabla árbol. |
| RF\_42 | Consultar Árbol. | El sistema permitirá la consulta de datos por parte del administrador, respecto a la tabla Árbol. Dichos datos se podrá visualizar en los siguientes campos:   * **idArbol:** Es el identificador único de cada autor. * **nombreArbol:** Contiene el nombre del árbol ingresado, es un tipo de dato varchar, con una extensión máxima de 25 caracteres. * **uriImage:** Contiene la url de la imagen del árbol, es un tipo de dato varchar, con una extensión máxima de 200 caracteres. * **caracteristicas:** Contiene las diferentes características que predominan en el producto (árbol) es de tipo de dato varchar, con extensión máxima de 150 caracteres. * **existencia:** Contiene el número existente de los árboles que se encuentran disponibles, es de tipo de dato int. * **TipoArbol\_idTipoArbol:** muestra el nombre del tipo de árbol a la que pertenece cierto árbol. |
| RF\_43 | Modificar Árbol. | El sistema permitirá que el administrador ejecute modificaciones respecto a los datos registrados en la tabla Árbol.  Las modificaciones se podrán realizar en los siguientes campos:   * **nombreArbol:** campo que permitirá modificar el nombre del árbol es un tipo de dato varchar, con una extensión máxima de 25 caracteres. * **uriImagen:** campo que permitirá modificar la url de la imagen del árbol, es un tipo de dato varchar con una extensión máxima de 200 caracteres. * **Características:** campo que permitirá modificar las características del árbol es de tipo de dato varchar, con una extensión máxima de 150 caracteres. * **Existencia:** campo que permitirá modificar la cantidad de árboles en existencia es de tipo de int. * **TipoArbol\_idTipoArbol**: identificador único, actúa como llave foránea para que exista una conexión entre tipo de árbol y árbol. |
| RF\_44 | Eliminar Árbol. | El sistema permitirá que solo el administrador pueda eliminar distintas temporadas. Respecto al campo:   * **idArbol:** Es el atributo principal, o el identificador que contiene cada árbol ingresado en la base de datos, por ello si es eliminado se borra la información del mismo como: nombre del árbol, url de la imagen del árbol, características, existencia e identificador de tipo de árbol. |
| RF\_45 | Agregar Adopción | El sistema le permitirá al usuario contactarse con el administrador de la aplicación a través de un formulario de Adopción.  El sistema permitirá almacenar los siguientes datos del formulario Adopción:   * **idAdopcion**: identificador único, auto incrementable y no modificable. * **cantidad:** campo que permitirá introducir la cantidad de árboles para adoptar, es un tipo de dato int. * **estatus:** Este campo permitirá ingresar el estatus en el que se encuentra dicha adopción, es un tipo de dato varchar, con una extensión de 45 caracteres. * **fecha:** Este campo permitirá ingresar la fecha en la que se está realizando la adopción, es un tipo de dato varchar, con una extensión de 45 caracteres. * **donativo:** En lo que respecta este apartado se permitirá ingresar solo el tipo de donativo que se realizará. * **UsuarioRegistrado\_idUsuarioRegistrado:** Identificador único, actúa como llave foránea para que exista una conexión entre la tabla usuario registrado y la tabla adopción. |
| RF\_46 | Consultar Adopción | El sistema permitirá el uso de la tabla Adopción, en la cual por parte del administrador se podrán consultar distintas Adopciones.  Se podrán visualizar los siguientes campos:   * **Cantidad:** contiene la cantidad de las adopciones que el usuario realizará. * **estatus:** contiene el estado de la adopción a ejecutar. * **fecha:** maneja la fecha del día en que se realizó dicha donación. * **donativo:** contiene el tipo de donativo que se realizará. * **UsuarioRegistrado\_idUsuarioRegistrado:** muestra el nombre del usuario registrado. |
| RF\_47 | Modificar Adopción | El sistema permitirá el uso de la tabla Adopción, en la cual por parte del administrador se podrán realizar modificaciones a dichas Adopciones que se encuentran registradas.  Las modificaciones se podrán realizar en los siguientes campos:   * **cantidad:** campo que permitirá modificar la cantidad de adopciones, es de tipo de dato int. * **Estatus:** Este campo almacenará el estado de la adopción, es de tipo de dato varchar, con extensión máxima de 45 caracteres. * **fecha:** Este campo almacenará la fecha en la que se realiza dicha adopción, es de tipo de dato varchar, con extensión máxima de 25 caracteres. * **donativo:** En el presente campo se almacenará el tipo de adopción o donativo que se ejecutará. * **UsuarioRegistrado\_idUsuarioRegistrado**: identificador único, actúa como llave foránea para que exista una conexión entre usuario y adopción. |
| RF\_48 | Eliminar Adopción | El sistema permitirá el uso de la tabla Adopción, en la cual por parte del administrador se podrán eliminar distintas adopciones.   * **idAdopcion:** Es el atributo principal, o el identificador que contiene cada Adopción ingresada en la base de datos, por ello si es eliminada se borra toda la información como: la cantidad, estatus, fecha, donativo; así como el identificador de usuario registrado- |
| RF\_49 | Agregar Adopcion\_has\_Arbol | El sistema permitirá agregar varios Adopcion\_has\_Arbol correspondientes a las tablas Adopción y árbol a través de un formulario, donde se inserten correctamente los siguientes campos:   * **idAdopcion\_has\_Arbol:** identificador único, auto incrementable y no modificable. * **Adopcion\_idAdopcion**: campo que permitirá ingresar el nombre de la Adopción por medio de su identificador (llave foránea). * **Arbol\_idArbol**: campo que permitirá ingresar el nombre del árbol por medio de su identificador (llave foránea). |
| RF\_50 | Consultar Adopcion\_has\_Arbol | El sistema permitirá la consulta de datos por parte del administrador, respecto a la tabla Adopcion\_has\_Arbol. Dichos datos se podrán visualizar en los siguientes campos:   * **idAdopcion\_has\_Arbol**: Dicho campo es el identificador único de cada Adopcion\_has\_Arbol. * **Adopcion\_idAdopcion:** Muestra el nombre de la Adopción se le está asignando al usuario (por medio de la llave foránea). * **Arbol\_idArbol**: Muestra el nombre del árbol que se registró para el usuario (por medio de la llave foránea). |
| RF\_51 | Modificar Adopcion\_has\_Arbol | El sistema permitirá que el administrador ejecute modificaciones respecto a los datos registrados en la tabla Adopcion\_has\_Arbol.  Las modificaciones se podrán realizar en los siguientes campos:   * **Adopcion\_idAdopcion:** campo que permitirá modificar el nombre de la Adopción a realizar, por medio de su identificador es de tipo de dato int (llave foránea). * **Arbol\_idArbol**: campo que permitirá modificar el nombre del árbol, por medio de su identificador, es de tipo de dato int (llave foránea). |
| RF\_52 | Eliminar Adopcion\_has\_Arbol | El sistema permitirá que solo el administrador pueda eliminar distintos Adopcion\_has\_Arbol. Respecto al campo:   * **idAdopcion\_has\_Arbol**: Es el atributo principal, o el identificador que contiene cada Adopcion\_has\_Arbol del usuario, al registrar una nueva Adopción en la base de datos, por ello si es eliminada se borra la información de la misma como: el nombre de la Adopción y el nombre del árbol. |
| RF\_53 | Agregar Donación | El sistema le permitirá al usuario contactarse con el administrador de la aplicación a través de un formulario de Donación.  El sistema permitirá almacenar los siguientes datos del formulario donación:   * **idDonacion**: identificador único, auto incrementable y no modificable. * **fecha:** Este campo permitirá ingresar la fecha en la que se está realizando la transacción, es un tipo de dato varchar, con una extensión de 45 caracteres. * **cantidad:** campo que permitirá introducir la cantidad de dinero para donar, es un tipo de dato varchar, con una extensión de 45 caracteres. * **estatus:** Este campo permitirá ingresar el estatus en el que se encuentra dicha donación, es un tipo de dato varchar, con una extensión de 45 caracteres. * **UsuarioRegistrado\_idUsuarioRegistrado:** Identificador único, actúa como llave foránea para que exista una conexión entre la tabla usuario registrado y la tabla donación. |
| RF\_54 | Consultar Donación | El sistema permitirá el uso de la tabla donación, en la cual por parte del administrador se podrán consultar distintas donaciones.  Se podrán visualizar los siguientes campos:   * **fecha:** maneja la fecha del día en que se realizó dicha donación. * **cantidad:** contiene la cantidad del donativo. * **estatus:** contiene el estado de la transacción a ejecutar. * **UsuarioRegistrado\_idUsuarioRegistrado:** muestra el nombre del usuario registrado. |
| RF\_55 | Modificar Donación | El sistema permitirá el uso de la tabla Donación, en la cual por parte del administrador se podrán realizar modificaciones a dichas donaciones que se encuentran registradas.  Las modificaciones se podrán realizar en los siguientes campos:   * **fecha:** Este campo almacenará la fecha en la que se realiza dicha donación, es de tipo de dato varchar, con extensión máxima de 25 caracteres. * **cantidad:** campo que permitirá modificar la cantidad del monto a pagar por dicha donación, es un tipo de dato varchar, con una extensión de 45 caracteres. * **Estatus:** Este campo almacenará el estado de la donación, es de tipo de dato varchar, con extensión máxima de 45 caracteres. * **UsuarioRegistrado\_idUsuarioRegistrado**: identificador único, actúa como llave foránea para que exista una conexión entre usuario registrado y donación. |
| RF\_56 | Eliminar Donación | El sistema permitirá el uso de la tabla donación, en la cual por parte del administrador se podrán eliminar distintas donaciones.   * **idDonacion:** Es el atributo principal, o el identificador que contiene cada donación ingresada en la base de datos, por ello si es eliminada se borra toda la información como: la fecha, cantidad, estatus y el identificador de usuario registrado. |
| RF\_57 | Agregar Admin | El sistema permitirá agregar varios administradores correspondientes a través de un formulario, donde se inserten correctamente los siguientes campos:   * **idAdmin**: campo que permitirá guardar el identificador del administrador por medio de su identificador (llave foránea). * **nombre:** campo que permitirá distinguir un administrador de otro, es un tipo de dato varchar con una extensión máxima es de 100 caracteres. * **correo:** es un campo específico para correos o emails, es un tipo de dato varchar con una extensión máxima es de 45 caracteres. * **contraseña:** Es un campo específico para la contraseña de la cuenta de este, es un tipo de dato varchar con una extensión máxima es de 200 caracteres. * **uriImage:** Este campo permite obtener la url de la imagen del administrador registrado. |
| RF\_58 | Consultar Admin | El sistema permitirá la consulta de datos por parte del administrador. Dichos datos se podrán visualizar en la relación de los campos:   * idAdmin: contiene el id del administrador registrado (cada administrador cuenta con un identificar único). * **nombre:** contiene el nombre del administrador. * **correo:** muestra el correo electrónico del administrador. * **contraseña:** muestra la contraseña encriptada del administrador * **uriImage:** muestra la url de la imagen del administrador. |
| RF\_59 | Modificar Admin | El sistema permitirá que el hacer modificaciones respecto a los datos registrados en la tabla administrador  Las modificaciones se podrán realizar en relación de los campos:   * **nombre:** campo que permitirá modificar el nombre del administrador, es de tipo de dato varchar, con extensión máxima de 100 caracteres. * **correo:** En el presente campo se encuentra almacenado el correo del administrador, mismo puede ser modificado, es de tipo de dato varchar, con una extensión máxima de 45 caracteres. * **contraseña:** En el presente campo se encuentra almacenado la contraseña del administrador, mismo puede ser modificado, es de tipo de dato varchar, con una extensión máxima de 200 caracteres. * **uriImage:** En el presente campo se encuentra la url de la imagen del administrador registrado. |
| RF\_60 | Eliminar Admin | El sistema permitirá el uso de la tabla Admin, en la cual por parte del administrador se podrán eliminar distintos Administradores.   * **idAdmin:** Es el atributo principal, o el identificador que contiene cada administrador ingresado en la base de datos, por ello si es eliminado se borra su información como: el nombre, correo electrónico, contraseña y url de la imagen del administrador. |
| RF\_61 | Agregar Comentario | El sistema le permitirá al usuario contactarse con el administrador de la aplicación a través de un formulario de comentario.  El sistema permitirá almacenar los siguientes datos del formulario comentario:   * **idComentario**: identificador único, auto incrementable y no modificable. * **comentario:** campo que permitirá ingresar un comentario por el usuario y socios, es un tipo de dato varchar con una extensión máxima es de 200 caracteres. * **fecha:** Este campo permitirá ingresar la fecha de en la que se publicó dicho comentario, es un tipo de dato date. * **estatus:** Este campo permitirá ingresar el estatus del comentario, es de tipo de dato int. * **UsuarioRegistrado\_idUsuarioRegistrado:** Identificador único, actúa como llave foránea para que exista una conexión entre la tabla usuario registrado y la tabla comentario. |
| RF\_62 | Consultar Comentario. | El sistema permitirá el uso de la tabla comentario, en la cual por parte del administrador se podrán consultar los diferentes comentarios.  Se podrán visualizar los siguientes campos:   * **comentario:** contiene el contenido completo del comentario. * **fecha:** contiene la fecha exacta en la que se publicó dicho comentario. * **estatus:** contiene el estado en el que se encuentra dicho comentario. * **UsuarioRegistrado\_idUsuarioRegistrado:** muestra el nombre de quien realizo dicho comentario. |
| RF\_63 | Modificar Comentario. | El sistema permitirá el uso de la tabla Comentario en la cual por parte del administrador se podrán realizar modificaciones a los comentarios que se encuentran registrados.  Las modificaciones se podrán realizar en los siguientes campos:   * **comentario:** campo que permitirá modificar el contenido del comentario, es de tipo de dato varchar, con extensión máxima de 200 caracteres. * **fecha:** Este campo permitirá modificar la fecha en la que se publicó dicho comentario es de tipo de dato date. * **estatus:** Este campo permitirá modificar el estatus en el que se encuentra el comentario. Es de tipo de dato int. * **UsuarioRegistrado\_idUsuarioRegistrado:** identificador único, actúa como llave foránea para que exista una conexión entre usuario registrado y comentario. |
| RF\_64 | Eliminar Comentario. | El sistema permitirá el uso de la tabla comentario, en la cual por parte del administrador se podrán eliminar distintos comentarios.   * **idComentario:** Es el atributo principal, o el identificador que contiene cada comentario ingresado en la base de datos, por ello si es eliminado borra toda información relacionada a los comentarios como: el nombre del comentario, fecha de publicación, el estatus y el identificador de la tabla Usuario registrado |
| RF\_65 | Agregar Tipo de Campaña | El sistema permitirá agregar varios ejemplares de campañas a través de un formulario, donde se inserten correctamente los siguientes campos:   * **idTipoCampana:** identificador único, auto incrementable y no modificable. * **tipoCampana:** Este campo permite ingresar el tipo de campaña referente a campañas, es un tipo de dato varchar con una extensión máxima es de 25 caracteres. |
| RF\_66 | Consultar Tipo de Campaña | El sistema permitirá la consulta de datos por parte del administrador, respecto a la tabla tipo de campaña. Dichos datos se podrá visualizar en los siguientes campos:   * **idTipoCampana:** Es el identificador único de cada autor. * **tipoCampana:** Contiene el nombre del tipo de la campaña seleccionada, es un tipo de dato varchar, con una extensión máxima de 25 caracteres |
| RF\_67 | Modificar Tipo de Campaña | El sistema permitirá que el administrador ejecute modificaciones respecto a los datos registrados en la tabla tipo de campaña.  Las modificaciones se podrán realizar en los siguientes campos:   * **tipoCampana:** campo que permitirá modificar el nombre del tipo de campaña, es de tipo de dato varchar, con extensión máxima de 25 caracteres. |
| RF\_68 | Eliminar Tipo de Campaña | El sistema permitirá que solo el administrador pueda eliminar distintos tipos de campañas. Respecto al campo:   * **idTipoCampana:** Es el atributo principal, o el identificador que contiene cada campaña ingresada en la base de datos, por ello si es eliminado se borra la información del mismo como: el tipo de campaña. |
| RF\_69 | Agregar Campanas | El sistema le permitirá al usuario contactarse con el administrador de la aplicación a través de un formulario de campanas.  El sistema permitirá almacenar los siguientes datos del formulario campanas:   * **idCampanas**: identificador único, auto incrementable y no modificable. * **nombreCampana:** campo que permitirá distinguir una campaña de otra, es un tipo de dato varchar con una extensión máxima es de 50 caracteres. * **fechaInicio:** Este campo permitirá ingresar la fecha de en la que iniciará dicha campaña, es un tipo de dato date. * **fechaFin:** Este campo permitirá ingresar la fecha de finalización de dicha campaña, es un tipo de dato date. * **hora:** En lo que respecta este apartado se permitirá ingresar la hora en la que dicha campaña iniciará, es un tipo de dato time. * **TipoCampana\_idTipoCampana:** Identificador único, actúa como llave foránea para que exista una conexión entre la tabla campaña y la tabla tipo de campaña. |
| RF\_70 | Consultar Campanas | El sistema permitirá el uso de la tabla campañas, en la cual por parte del administrador se podrán consultar las distintas campañas.  Se podrán visualizar los siguientes campos:   * **nombreCampana:** contiene el nombre de la campaña. * **fechaInicio:** contiene la fecha exacta en la que iniciará dicha campaña. * **fechaFin:** contiene la fecha exacta en la que finalizará dicha campaña. * **Hora:** muestra la hora exacta en la que iniciará dicha campaña. * **TipoCampana\_idTipoCampana:** muestra el nombre del tipo de la campaña a la que esta pertenece. |
| RF\_71 | Modificar Campanas | El sistema permitirá el uso de la tabla Campañas, en la cual por parte del administrador se podrán realizar modificaciones a las campañas que se encuentran registrados.  Las modificaciones se podrán realizar en los siguientes campos:   * **nombreCampana:** campo que permitirá modificar el nombre de la campaña, es de tipo de dato varchar, con extensión máxima de 50 caracteres. * **fechaInicio:** Este campo permitirá modificar la fecha de inicio de la campaña, es de tipo de dato date. * **FechaFin:** Este campo permitirá modificar la fecha de fin de la campaña, es de tipo de dato date. * **Hora:** Este campo permitirá modificar la hora de inicio de la campaña, es de tipo de dato time. * **TipoCampana\_idTipoCampana**: identificador único, actúa como llave foránea para que exista una conexión entre tipo de campaña y campaña. |
| RF\_72 | Eliminar Campanas | El sistema permitirá el uso de la tabla campañas, en la cual por parte del administrador se podrán eliminar distintas campañas.   * **idCampanas:** Es el atributo principal, o el identificador que contiene cada campaña ingresada en la base de datos, por ello si es eliminada borra toda información relacionada a campañas como: el nombre de la campaña, fecha de inicio y fin, así como la hora, y el identificador de la tabla tipo de campaña. |
| RF\_73 | Agregar Preguntas Frecuentes | El sistema le permitirá al usuario informarse respecto al funcionamiento del sitio web, a través de un formulario de Preguntas frecuentes.  El sistema permitirá almacenar los siguientes datos del apartado preguntas frecuentes:   * **idPreguntasFrecuentes**: identificador único, auto incrementable y no modificable. * **pregunta:** campo que permitirá ingresar una pregunta respecto al funcionamiento o duda del sitio web, es un tipo de dato varchar con una extensión máxima es de 175 caracteres. * **respuesta:** campo que permitirá ingresar dar respuesta al usuario respecto a la pregunta realizada, es un tipo de dato varchar con una extensión máxima es de 175 caracteres. |
| RF\_74 | Consultar Peguntas Frecuentes. | El sistema permitirá el uso del apartado preguntas frecuentes, en la cual por parte del administrador se podrán consultar las diferentes preguntas frecuentes realizadas.  Se podrán visualizar los siguientes campos:   * **pregunta:** contiene el contenido completo de la pregunta. * **respuesta:** contiene la respuesta de dicha pregunta empleada. |
| RF\_75 | Modificar Peguntas Frecuentes. | El sistema permitirá el uso de la tabla preguntas frecuentes en la cual por parte del administrador se podrán realizar modificaciones a las preguntas que se encuentran registradas. En caso de que surjan errores de escritura.  Las modificaciones se podrán realizar en los siguientes campos:   * **pregunta:** campo que permitirá modificar el contenido de la pregunta, es de tipo de dato varchar, con extensión máxima de 175 caracteres. * **respuesta:** campo que permitirá modificar el contenido de la respuesta, es de tipo de dato varchar, con extensión máxima de 175 caracteres. |
| RF\_76 | Eliminar Peguntas Frecuentes. | El sistema permitirá el uso de la tabla preguntas frecuentes, en la cual por parte del administrador se podrán eliminar distintas preguntas realizadas, en caso de que se cuente con una saturación y repetición de información.   * **idPreguntasFrecuentes:** Es el atributo principal, o el identificador que contiene cada pegunta ingresada en la base de datos, por ello si es eliminado borra toda información relacionada dicha tabla: pregunta y respuesta. |

[**ÍNDICE**](#_ÍNDICE)

# Requerimientos No Funcionales.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ***REQUERIMIENTOS NO FUNCIONALES*** | | |
| **N° de requerimiento.** | **Requerimiento** | **Descripción** |
| RNF\_01. | Diseño | El sistema debe transmitir la esencia de la empresa, a través del diseño de la interface pues esta debe ser llamativa. |
| RNF\_02. | Disponibilidad | El sistema debe estar disponible los 365 días del año para los usuarios. |
| RNF\_03. | Usabilidad | El sistema debe ser de fácil uso. El tiempo de aprendizaje del sistema por un usuario deberá ser menor a 4 horas. |
| RNF\_04. | Rendimiento | El sistema debe responder en un tiempo de 2 segundos como máximo a una petición del usuario. |
| RNF\_05. | Mantenibilidad | El sistema debe permitir ser modificado de forma de forma efectiva y eficiente. |
| RNF\_06. | Seguridad | El sistema debe asegurar que los datos estén protegidos del acceso no autorizado. |
| RNF\_07. | Calidad | El sistema debe ser desarrollado siguiendo estándares y normas de calidad. |
| RNF\_08. | Adaptabilidad | El sistema deberá adaptar sus interfaces para ser mostradas en diferentes dispositivos como PC, celulares, tablets, etc |
| RNF\_09 | Portabilidad | El sistema debe ser desarrollado para poder ser ejecutando en distintos sistemas operativos. |
| RNF\_10 | Eficiencia | El software debe hacer el menor uso de recursos del sistema |
| RNF\_11 | Arquitectura | El sistema se debe desarrollar siguiendo el patrón de diseño MVC (Modelo Vista Controlador). |

[**ÍNDICE**](#_ÍNDICE)